

Jam-tech 2026-2027

Chers Parents,

Le Collège propose, en partenariat avec **Interact PR**, des **activités de robotique adressées aux élèves du CP (11^e) à la Terminale**. Elles visent à développer chez les élèves des compétences en programmation, en ingénierie et en culture de l'intelligence artificielle (IA), tout en favorisant le travail en équipe, grâce à un apprentissage progressif basé sur des projets concrets.

Les groupes, par catégories d'âge, sont limités à 15 élèves répartis en équipes de 3 ou 4 qui reçoivent chacune un **kit de robotique**. Les membres d'une même équipe alterneront les rôles de constructeur, programmeur, testeur et présentateur du projet dont ils auront la charge.

À l'issue de la dernière séance, un **certificat** sera remis à chacun des participants. Un **concours** clôturera également le programme, avec des **prix** récompensant les **gagnants**.

Les activités débuteront la semaine du 12 octobre 2026, à raison d'une séance hebdomadaire de 75 min.

Elles auront lieu :

- **au Grand Collège**, dans les salles informatiques C, D et E. À la sortie, **vous êtes priés de récupérer votre/vos enfant(s) sur la Cour de la Vierge**, porte de l'Espace Alex Bassili sj.
- **au Petit Collège**, dans les salles informatiques A et B. À la sortie, **vous êtes priés de récupérer votre/vos enfant(s) à l'accueil**.

Nous vous prions de bien vouloir veiller à la ponctualité.

Les séances sont réparties selon l'horaire suivant :

Classes	Horaire (au choix)	Nombre de séances	Frais de participation
CP (11 ^e) et CE1 (10 ^e)	Lundi de 15h15 à 16h30	CP (11 ^e) : 10 séances*	130 USD
	Mercredi de 14h à 15h15	CE1 (10 ^e) : 20 séances	260 USD
CE2 (9^e) et CM1 (8^e)	Mercredi de 14h à 15h15 Jeudi de 15h15 à 16h30	25 séances	325 USD
CM2 (7 ^e)	Lundi de 15h15 à 16h30 Jeudi de 15h15 à 16h30	25 séances	325 USD
6^e à 3^e	Lundi de 15h15 à 16h30	25 séances	325 USD
2 ^{de} à Te	Jeudi de 15h15 à 16h30	25 séances	325 USD

Objectifs et programmes de l'activité

- **CP (11^e) : Premiers pas en programmation et mouvement** (*Kit WeeeBot Mini*)
Initie l'élève au séquençage par blocs, au contrôle des moteurs, aux lumières, aux sons et aux capteurs simples grâce à de courts défis de navigation.
- **CE1 (10^e) : Construction et ingénierie** (*Kit WeeeBot 3-in-1 STEAM Robot*)
Les élèves construisent plusieurs formes de robots et associent mécanique, capteurs et mouvements programmés pour relever des défis STEAM guidés.
- **CE2 (9^e) : IA interactive et contrôle** (*Kit WeeeCore AI Handle & Bot AIOT Programming Robot*)
Permet aux élèves d'associer une poignée IA à un robot programmable pour explorer les commandes vocales, les capteurs, le contrôle sans fil et les comportements interactifs.
- **CM1 (8^e) : Découverte de l'intelligence artificielle** (*Kit AI Starter*)
Présente aux participants la vision, la parole, les capteurs et la programmation assistée par IA au moyen d'expériences guidées et de mini-projets créatifs.
- **CM2 (7^e) : Systèmes intelligents et automatisation** (*Kit (Pro) 15-in-1 Intelligent Home Training*)
Permet aux participants de modéliser des scénarios de maison intelligente à l'aide de capteurs, d'actionneurs et de logiques d'automatisation dans plusieurs projets pratiques.
- **6^e : Arduino et conduite autonome** (*Kit Arduino Uno KF2510 Robot Car*)
Développe chez les élèves les connaissances des circuits et de la programmation grâce au contrôle des moteurs, à l'intégration des capteurs, au suivi de ligne et au passage d'obstacles.
- **5^e, 4^e, 3^e : Perception avancée et prise de décision** (*Kit AI Advanced*)
Permet aux participants d'approfondir la vision par ordinateur, la détection multimodale, l'interaction intelligente et la prise de décision autonome.
- **2^{de}, 1^{re}, Te : Robotique omnidirectionnelle** (*Kit 4WD Mecanum Chassis Robot Education Kit for micro:bit*)
Permet d'explorer le contrôle par micro:bit, les roues mecanum, la navigation précise et des défis robotiques collaboratifs de niveau avancé.

Les élèves inscrits aux cours de Jam-tech les années précédentes suivront un programme plus approfondi que le reste des participants.

Les inscriptions à Jam-tech sont ouvertes **jusqu'au jeudi 8 octobre 2026** à travers **le formulaire d'inscriptions**. Les places étant limitées, la priorité sera accordée aux premiers inscrits.

Les frais de participation doivent être réglés à la Caisse du Grand Collège, en un seul versement **jusqu'au jeudi 8 octobre 2026**, de 7h30 à 13h30.

Pour toute question ou information complémentaire, vous pouvez adresser un courriel à l'équipe de Jam-tech : jam-tech@ndj.edu.lb

L'équipe de Jam-tech

** Le programme Jam-tech pour les élèves du CP (11^e) prend fin le 21 décembre 2026.*